



Минцифры
России



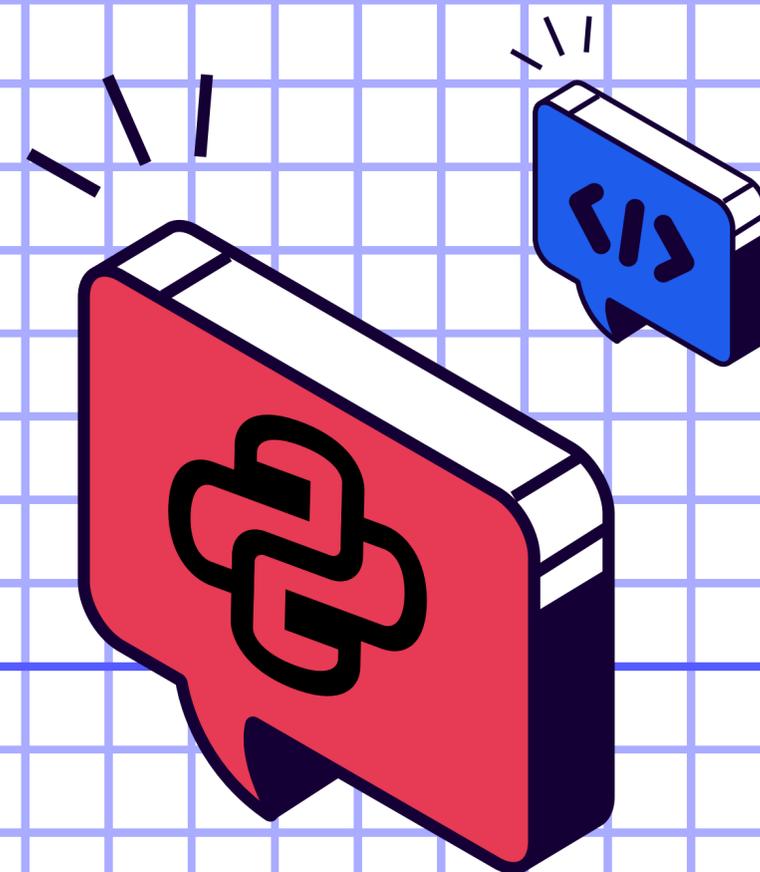
ЦИФРОВАЯ
ЭКОНОМИКА

20.35
УНИВЕРСИТЕТ

INNOPOLIS
UNIVERSITY

ОБУЧЕНИЕ ТАЛАНТЛИВЫХ ШКОЛЬНИКОВ 8-11 КЛАССОВ СОВРЕМЕННЫМ ЯЗЫКАМ ПРОГРАММИРОВАНИЯ

В РАМКАХ ФЕДЕРАЛЬНОГО ПРОЕКТА
«РАЗВИТИЕ КАДРОВОГО ПОТЕНЦИАЛА ИТ-ОТРАСЛИ»
НАЦИОНАЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ «ЦИФРОВАЯ
ЭКОНОМИКА РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ»



ОБ УНИВЕРСИТЕТЕ ИННОПОЛИС

INNOPOLIS
UNIVERSITY

Университет Иннополис специализируется на образовании, исследованиях и разработках в области информационных технологий и робототехники.

2012

год
основания

13

место предметного
рейтинга по ИТ
среди вузов России
(RAEX)

74

место в топ-100
мировых вузов-
исследователей игр:
Institutions Active in
Technical Games
Research 2021

111

научно-исследовательских
проектов в портфеле
совместно с компаниями:
Газпром, Аэрофлот, Камаз,
Россети и др.



РЕЗУЛЬТАТЫ РЕАЛИЗАЦИИ ПИЛОТНОГО ПРОЕКТА В УНИВЕРСИТЕТЕ ИННОПОЛИС В 2021-2022 ГОДАХ

2 133

школьника из РФ
прошли обучение

10

пилотных
регионов

105

человек
команда
проекта

663

консультации провели
наставники с детьми

14-18 лет

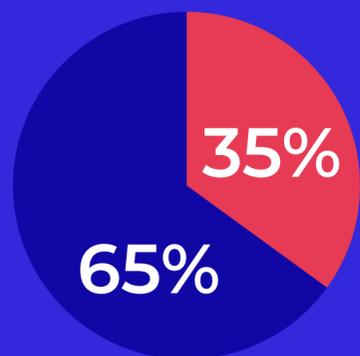
возраст участников

23 выпускника

успешно прошли грантовый конкурс
на поступление в Университет Иннополис

150 000

домашних заданий
выполнено



65% мальчиков

35% девочек

5 месяцев

шло обучение

INNOPOLIS
UNIVERSITY

РЕАЛИЗАЦИЯ ПРОЕКТА «КОД БУДУЩЕГО» В 2022-2023 ГОДАХ

INNOVAPOLIS
UNIVERSITY

На первом этапе бесплатные курсы смогут пройти не менее **100 000** школьников, а в будущем — **240 000** школьников.

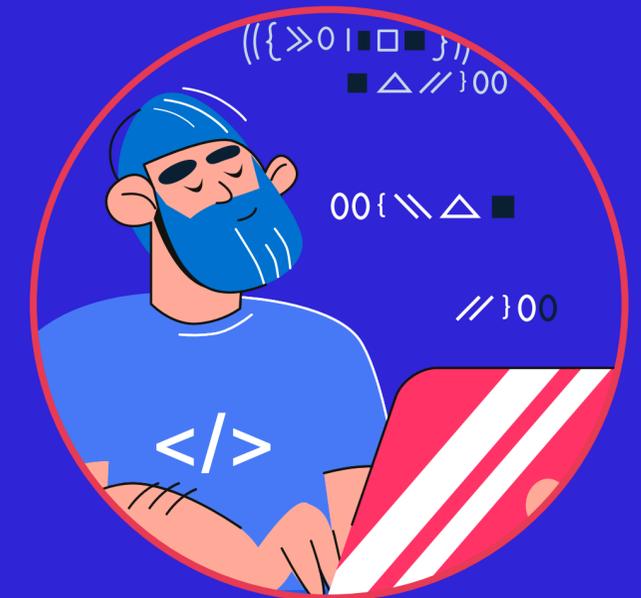
ВЫБИРАЙ СВОЁ БУДУЩЕЕ СЕЙЧАС



ИТ-КУРСЫ



ИТ-ВУЗ



ИТ-ПРОФЕССИЯ

ОСОБЕННОСТИ ПРОЕКТА «КОД БУДУЩЕГО» В 2022 ГОДУ

INNOVATION
UNIVERSITY

УЧАСТНИКИ:

школьники
8-11 классов



ГЕОГРАФИЯ:

Российская
Федерация



ДЛИТЕЛЬНОСТЬ ОБУЧЕНИЯ:

октябрь 2022 —
декабрь 2023



ОБЪЕМ ПРОГРАММЫ:

148 академических
часов



РАСПИСАНИЕ:

2 раза в неделю
по 1,5 часа



СТОИМОСТЬ:

бесплатно



ОБУЧАЮЩИЕ ПРОГРАММЫ

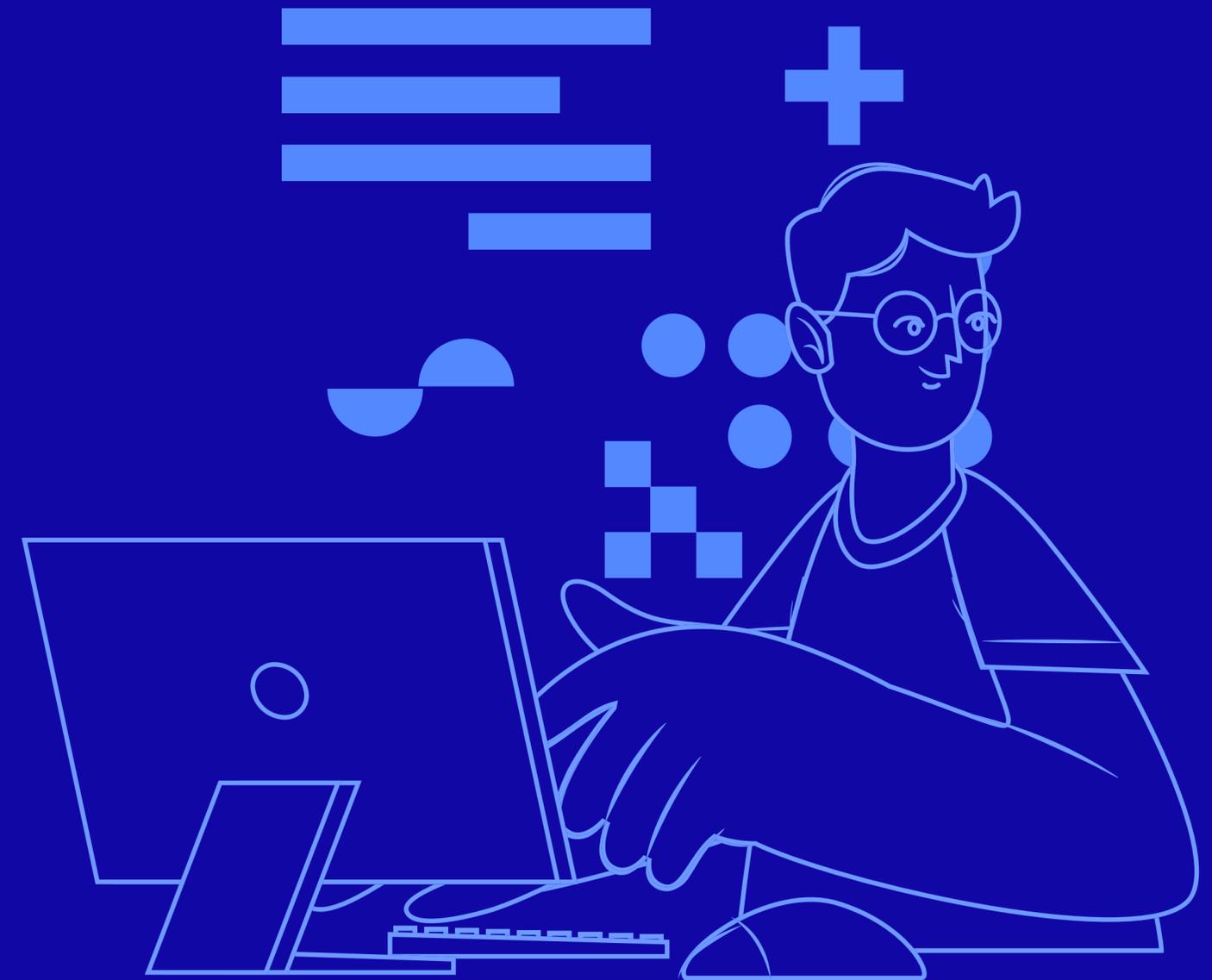
РАЗРАБОТКА 2D-ИГР НА PYTHON

TELEGRAM-БОТЫ НА PYTHON

РАЗРАБОТКА ГРАФИЧЕСКИХ
ИНТЕРФЕЙСОВ

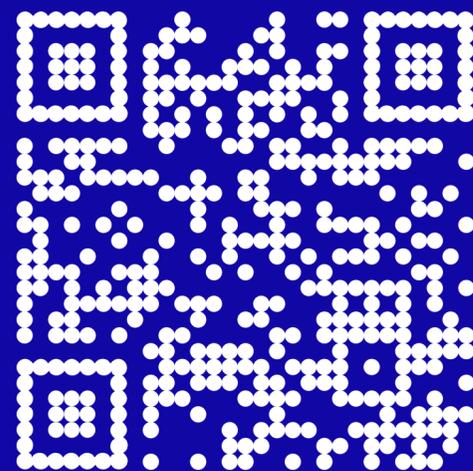
РАЗРАБОТКА ПАРСЕРОВ

INNOVATION
UNIVERSITY



РАЗРАБОТКА 2D-ИГР НА PYTHON

Школьники познакомятся с основами разработки на языке **Python**, а также библиотеками **Arcade** и **PyGame**. Результатом обучения станет разработка 2D-игры с анимированным персонажем и реализацией пользовательского интерфейса.

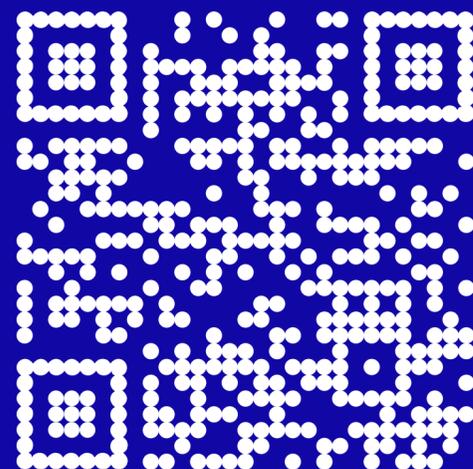


[ПЕРЕЙТИ НА САЙТ](#)

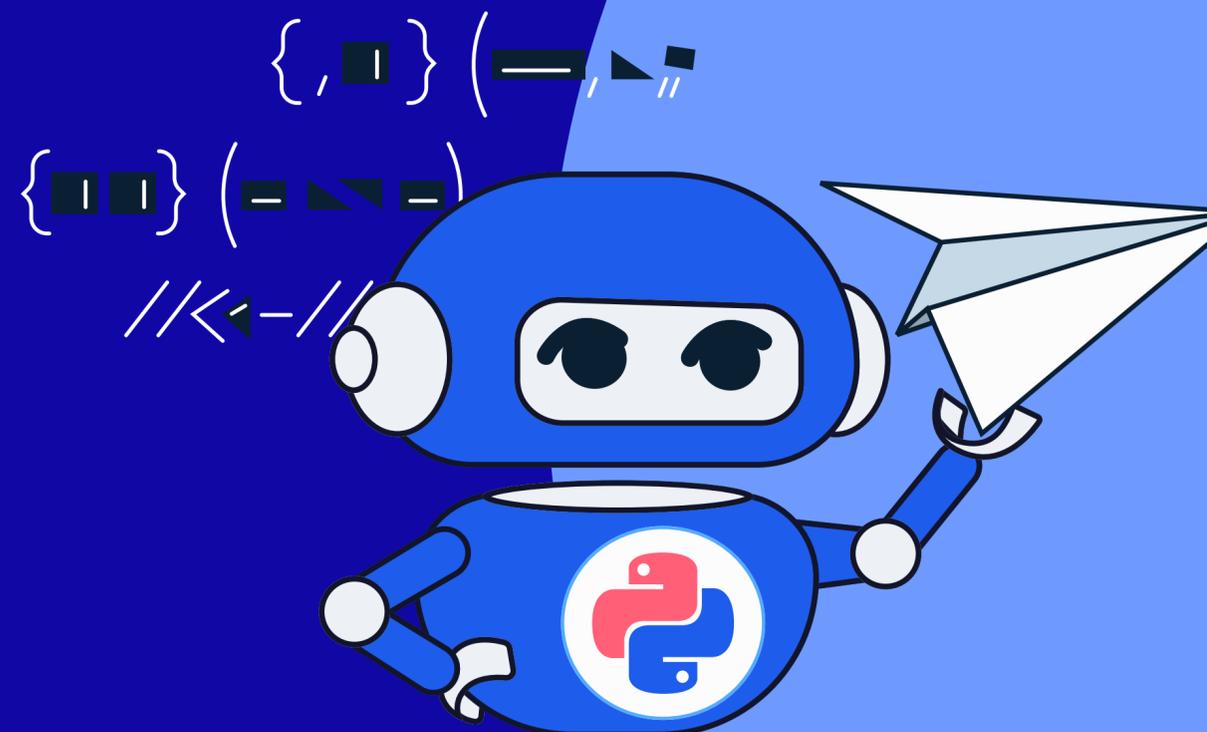


TELEGRAM-БОТЫ НА PYTHON

Во время обучения школьники узнают, как использовать язык программирования **Python** для написания **telegram-ботов**. Практические занятия направлены на знакомство с типами данных Python, обработкой команд Telegram, настройкой API. После прохождения курса школьники смогут **создавать и использовать** свои **чат-боты** в Telegram.

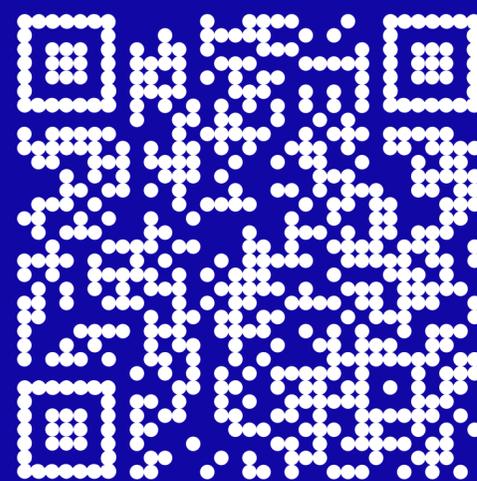


[ПЕРЕЙТИ НА САЙТ](#)



РАЗРАБОТКА ГРАФИЧЕСКИХ ИНТЕРФЕЙСОВ

Учащиеся глубоко изучат базовые темы по разработке приложений на **Python**. Начнут применять библиотеку **PyQt** для создания графических программ с базовыми функциями. Семинары посвящены созданию **2D-приложения с графическими элементами** и возможностью вывода данных.

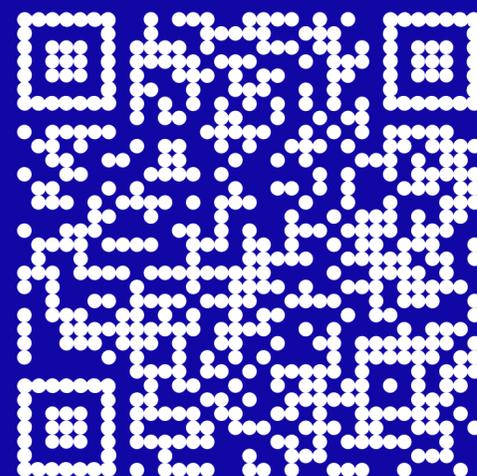


[ПЕРЕЙТИ НА САЙТ](#)

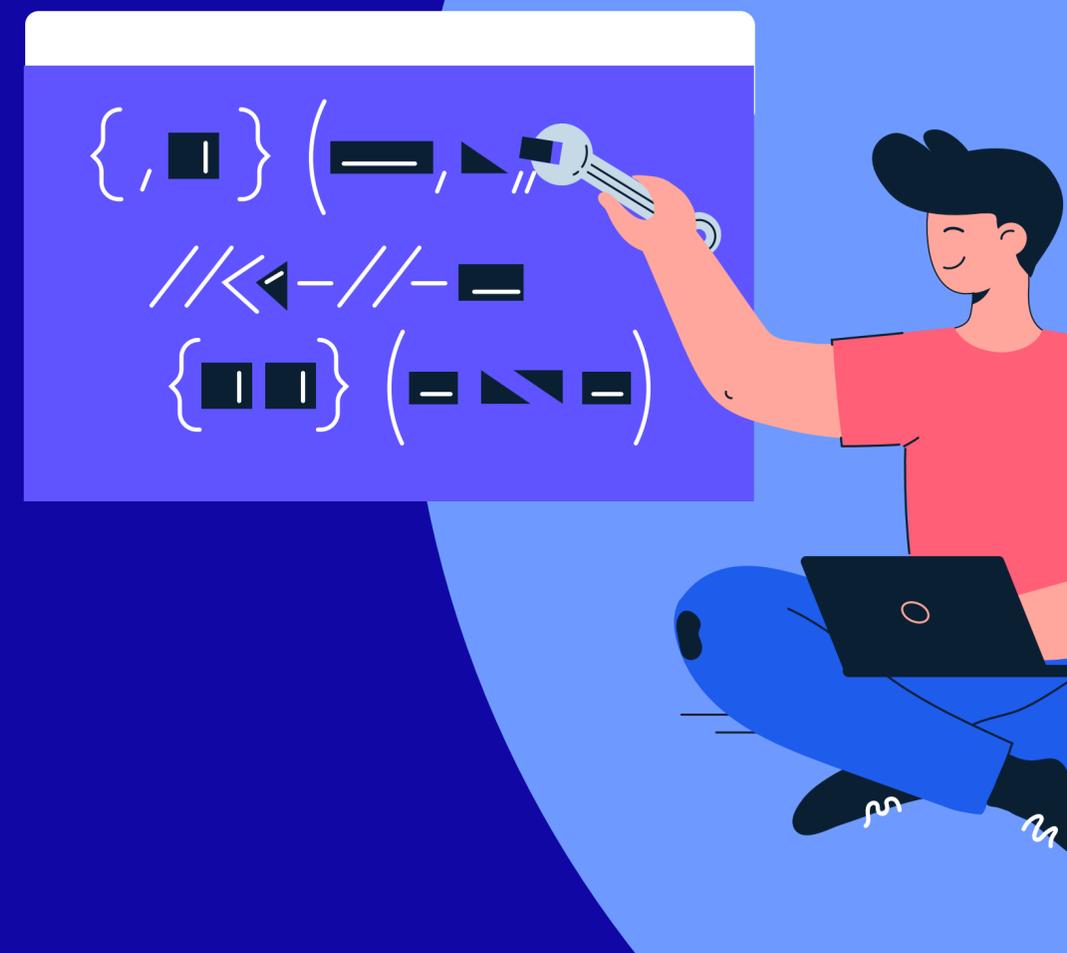


РАЗРАБОТКА ПАРСЕРОВ

Один из самых распространенных методов по сбору информации – **парсинг**. На курсе школьники изучат язык программирования **Python** и различные библиотеки, чтобы разрабатывать **парсеры**. В конце обучения учащиеся создадут программу парсера с возможностью сборки и выгрузки **html-файла**, анализировать и **распознавать текст на изображениях**.



[ПЕРЕЙТИ НА САЙТ](#)



ПРОЦЕСС ОБУЧЕНИЯ

1

Входное тестирование для определения знаний на старте с целью формирования групп по уровням сложности

2

Четыре модуля по 36 академических часов

3

После каждого модуля контроль освоения программы с выдачей сертификата о прохождении промежуточного испытания

4

Между модулями каникулы, совпадающие со школьными* (по согласованию с учебной группой)

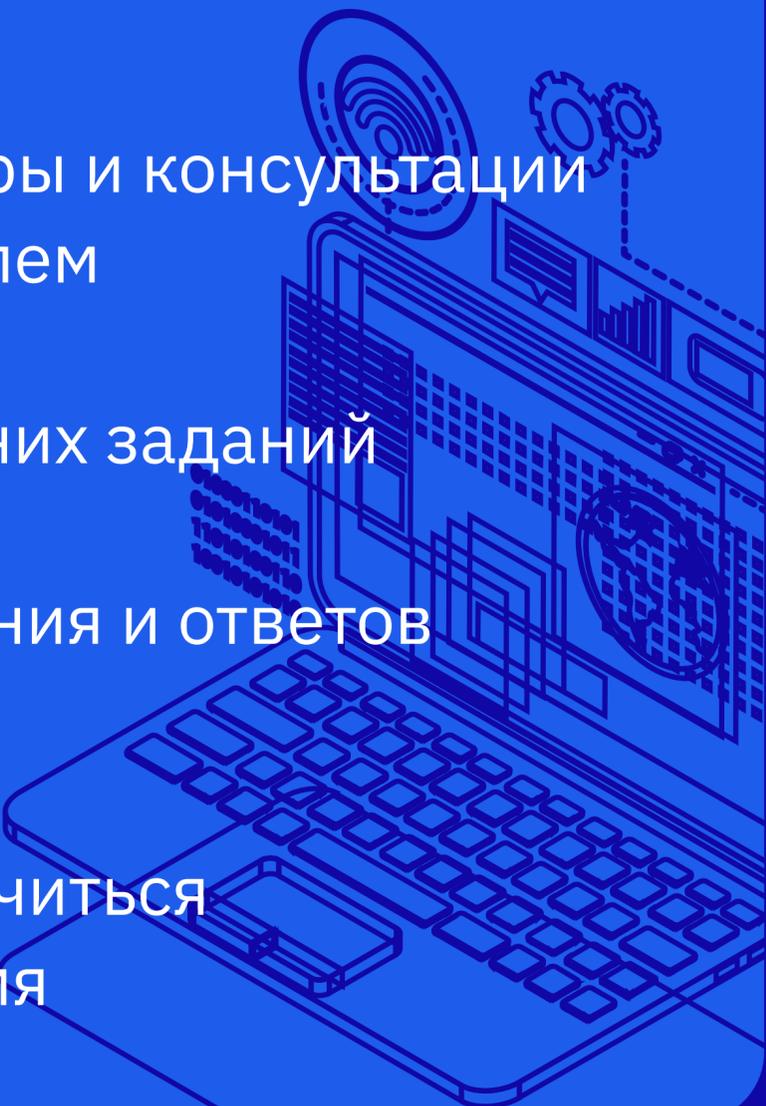
5

В конце обучения итоговая аттестация с выдачей сертификата об освоении учебной программы

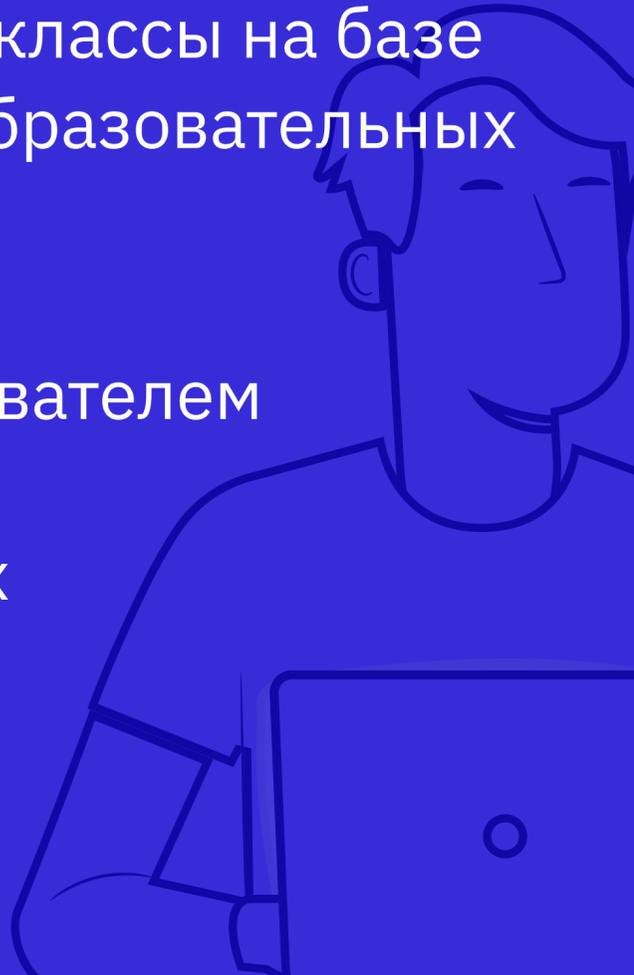


ПРОЦЕСС ОБУЧЕНИЯ

ОНЛАЙН

- ✓ живые вебинары и консультации с преподавателем
 - ✓ разбор домашних заданий
 - ✓ чаты для общения и ответов на вопросы
 - ✓ возможность учиться в удобное время
- 

ОФЛАЙН

- ✓ оборудованные классы на базе региональных образовательных площадок
 - ✓ уроки с преподавателем
 - ✓ работа в группах
 - ✓ обмен опытом
- 

КАК ПОПАСТЬ НА КУРС УНИВЕРСИТЕТА ИННОПОЛИС

СТАРТ ОБУЧЕНИЯ — 1 ОКТЯБРЯ 2022 ГОДА

1

ОЗНАКОМИТЬСЯ С КАТАЛОГОМ КУРСОВ УНИВЕРСИТЕТА ИННОПОЛИС, ВЫБРАТЬ ИНТЕРЕСУЮЩИЙ И ЗАПРОСИТЬ КОНСУЛЬТАЦИЮ СПЕЦИАЛИСТА

2

ЗАРЕГИСТРИРОВАТЬСЯ НА САЙТЕ ГОСУСЛУГИ РФ (ПОДТВЕРЖДЁННАЯ УЧЁТНАЯ ЗАПИСЬ РОДИТЕЛЯ ИЛИ ШКОЛЬНИКА)

3

ВЗЯТЬ СПРАВКУ ИЗ ШКОЛЫ, ПОДТВЕРЖДАЮЩУЮ ОБУЧЕНИЕ В 8-11 КЛАССЕ

4

ПОДАТЬ ЗАЯВКУ НА ВЫБРАННЫЙ КУРС

5

ПОЛУЧИТЬ КОНСУЛЬТАЦИЮ СПЕЦИАЛИСТА И ОДОБРЕНИЕ ЗАЯВКИ НА ЭЛЕКТРОННУЮ ПОЧТУ

6

ПРОЙТИ ВСТУПИТЕЛЬНУЮ ДИАГНОСТИКУ ПО ССЫЛКЕ, УКАЗАННОЙ В ЭЛЕКТРОННОМ ПИСЬМЕ

7

ЗАКЛЮЧИТЬ ДОГОВОР НА ОБУЧЕНИЕ

8

ПОЗДРАВЛЯЕМ!
ВЫ ЗАЧИСЛЕНЫ И МОЖЕТЕ ПРИСТУПИТЬ К ОБУЧЕНИЮ!

КОНТАКТЫ

АНДРЕЙ НОВОСЕЛЬСКИЙ
МЕНЕДЖЕР ПО РАБОТЕ С КЛЮЧЕВЫМИ
ПАРТНЕРАМИ В УРФО

A.NOVOSELSKIY@INNOPOLIS.RU
+7 952 1 355 355

